

Click to verify



Légende carte ign

Sur une carte IGN, il y a des couleurs et des symbole. Quand on part avec une carte IGN dans son sac de rando, il est bon de savoir à quoi correspondent les symboles. D'ailleurs, mauvaise info de base : on ne met pas une carte IGN dans son sac, on la garde à la main car en rando, il est bon de s'entraîner continuellement et lire la carte à chaque intersection, même si on pense savoir où on est ! Bref, voyons ensemble quels sont les symboles de tout ce qui peut être représenté sur une carte IGN et décottiquons ensemble la légende, pour vous permettre de bien lire une carte IGN ! Sur chaque carte IGN que vous allez acheter, vous aurez une légende, c'est à dire une zone qui vous expliquera quelles sont les couleurs et les éléments qui apparaissent sur une carte IGN. Pour mieux vous aider à comprendre ces symboles, nous avons repris les explications en image, avec des exemples concrets et des moyens de s'en souvenir. Vous remarquerez que la légende d'une carte IGN peut varier en fonction de la carte : il y a en effet de légères différences entre les cartes de la série IGN top 25, la série bleue et surtout en fonction des années d'édition, mais grosso modo grâce à cette légende, vous vous y retrouverez: les symboles ci dessous, que nous avons classés par couleur principalement. Même si on retrouve moins de couleur que sur les cartes de course d'orientation, il y a quand même des couleurs qui vont vous sauter aux yeux et qui vont vous permettre de rapidement cerner ce qui est représenté. En général, il y a une « logique ». Par exemple, quand on est petit, on vous fait dessiner l'eau avec la couleur bleue (alors qu'on sait très bien que l'eau n'est pas bleue), mais c'est « logique ». Sur une carte IGN, c'est pareil. l'eau est en bleu C'est donc tout ce qui a un lien avec l'eau : les rivières, les lacs, les étangs, les marais mais aussi les fossés ainsi que les barrages, les aqueducs, les sources etc.... Exemple de représentation de bleu majoritairement : c'est une zone de marais, avec des ruisseaux, des étangs et zones inondables Il n'y a pas un symbole différent pour représenter un fleuve, un ruisseau ou une rivière sur une carte IGN, le symbole est choisi en fonction de la largeur du cours d'eau et la norme c'est 7 mètres 50. On va représenter un cours d'eau permanent avec une ligne continue et un cours d'eau temporaire avec des pointillés. Ainsi, sur la légende d'une carte IGN, on retrouvera : les fleuves, rivières, torrents et ruisseaux permanents d'une largeur supérieure à 7m50 Les fleuves, rivières, torrents et ruisseaux permanents d'une largeur inférieure à 7m50 Les fleuves, rivières, torrents et ruisseaux temporaires d'une largeur inférieure à 7m50un canal inférieur à 7m50 de largeur Exemple d'une différence de largeur de rivière sur une carte IGN Aussi c'est plus rare mais si vous voyez ces points bleus sur une carte IGN , c'est un aqueduc : si le point est continue, c'est un aqueduc visible (sur le sol) et si il est discontinu c'est un aqueduc enterré. Quand il est entouré de deux traits noirs, c'est un aqueduc aérien, on dit aussi aqueduc élevé Un aqueduc qui longe un GR : ce sont les pointillés bleus On retrouve aussi les symboles de surface, avec la même logique : un symbole de surface bleu donne la forme du lac, de l'étang ou du marais : si il est discontinu, c'est une zone d'eau temporaire (un marais par exemple). Mais ça peut être aussi une zone inondable. Pour le marais c'est facile à repérer, sur une carte IGN il est dessiné aussi des petites herbes bleues, c'est très représentatif Voici comment est représenté un marais sur une carte IGN ainsi qu'un étang ou une mare Si vous voyez un petit trait bleu en travers d'une rivière, c'est une cascade. Regardez ici par exemple au niveau des cascades du hérisson. Cela ne donne pas d'infos par contre sur la taille de la cascade, qui fait en réalité 60 mètres de hauteur. Les petits traits bleus qui coupent un ruisseau sont les cascades Enfin par rapport à l'eau et à tous les symboles bleus sur une carte IGN, il y a tous les points en opposition aux traits ou aux surfaces qu'on vient de vous présenter. Un point, ça peut être pour localiser un puit, une source, une fontaine, un réservoir ou encore un château d'eau etc.... On différencie facilement une source d'un château d'eau / réservoir Si vous faites appel à votre logique, vous allez vite associer le vert à de la végétation. C'est tout à fait ça ! En vert ici on va surtout retrouver des éléments de surface : ouvrez une carte IGN et vous verrez qu'il y a un niveau de vert vert avec différents symboles ou du blanc : cela permet de représenter le type de végétation Les lignes vertes sur une carte IGN Les seules lignes vertes que vous allez voir son les limites naturelles : les limites de forêts domaniales par exemple ou encore les limites de parc naturel. Elles ne sont pas forcément en bordure de blanc, sur certaines zones, on peut avoir de la forêt domaniale ainsi que de la forêt non domaniale. La ligne verte permet de différencier les différentes zones Les lignes vertes sur les cartes IGN représentent les limites de zones domaniales : ce ne sont pas des frontières visibles Les éléments de surface vertes Sur une carte IGN, contrairement à une carte de course d'orientation IOF, on ne représente pas différents niveaux de vert. En orientation, plus c'est vert et moins on peut courir vite, ça va du blanc (on peut courir vite), en passant par le Vert de niveau 1 (on peut courir) au vert 4 (on passe difficilement tellement la végétation est dense. Toutes les types de surface de végétation qu'on peut trouver sur une carte IGN Sur une carte IGN au 25.000e donc, vous ne verrez pas différents niveaux de vert, mais des symboles, qui ne vont pas vous donner d'indication sur la densité de végétation mais plutôt sur le type de végétation ! Il y a 8, voire 9 types de végétation représentés en vert sur une carte IGN La couleur verte avec des ronds verts de différentes tailles : cela représente des bois de feuillus. Les feuillus avec une ou plusieurs tiges avec des feuilles : un chêne par exemple, un hêtre etc.... Les petits sapins verts sur un fond vert représentent une forêt de conifères principalement (logique comme souvent avec les symboles sur IGN). Ici une capture prise dans les Vosges Vous l'aurez compris : si on retrouve des ronds et des petits sapins verts sur la même zone, c'est qu'il s'agit d'une forêt mixte, avec à la fois des feuillus mais aussi des conifères Ici une zone de blanc : en plaine, il s'agit des champs ou des prés. En montagne il peut s'agir d'alpages. Sur les cartes IOF, on représenterait ces zones en jaune (zone dégagée de toute végétation). Ici sur l'IGN, on ne peut pas distinguer si il s'agit de zones de culture ou simple zone découverte ou encore pâture. Les petits ronds verts dans une zone de blanc très collés représentent une zone de broussailles. Ce n'est pas dégagé mais pas vraiment de la forêt non plus, on pourrait appeler ça de la forêt ouverte. Les petites coches vertes sur une carte IGN représentent aussi de la végétation basse, on appelle ça les « landes lignieuses ». Les arbres en hauteur de ce type représentent des zone de culture d'arbre, à savoir des peupleraies (des zones de plantations de peupliers). C'est facilement identifiable sur le terrain, ce sont des zones avec les mêmes espaces entre chacun. Pour trouver ces traits verts, nous sommes allés du côté de Reims, cela pourrait vous donner des idées : ce sont des vignes. Le sens des traits ne vous donne pas le sens de plantation des vignes. Cela saute rapidement aux yeux car ce n'est pas tout à fait le même vert. Pour trouver ces traits verts, nous sommes allés du côté de Reims, cela pourrait vous donner des idées : ce sont des vignes. Le sens des traits ne vous donne pas le sens de plantation des vignes. Les courbes de niveaux sont des éléments de cartographie qui ne sont pas visibles en tant que telles sur le terrain : il s'agit de lignes qui permettent de représenter la hauteur par rapport au niveau de la mer. Encore une fois, vous avez là un bon moyen mnémotechnique : c'est marron, donc relatif à la terre, au terrain ! La courbe de niveau va représenter la forme du terrain en 3 dimension. Le relief est représenté en marron : les courbes de niveau, sommet, dépression. Vous allez pouvoir savoir quand ça monte et quand ça descend, encore faut-il savoir les lire, mais ce sera l'objet d'un autre tout. Ici, on va simplement vous rappeler quels sont les différents symboles marrons qu'on peut trouver Entre chaque courbe, il y a 5m (ou 10m en montagne) : plus c'est serré, plus la pente est raide Ce qu'il faut comprendre, c'est qu'entre chaque trait marron (entre chaque courbe de niveau), il y a 5 mètres sur les cartes IGN. En réalité, cette équidistance change, ce n'est pas tout le temps 5 mètres (en montagne c'est 10 mètres par exemple) mais on verra ça dans un autre article. Il y a des courbes marrons clairs (4 sur 5) et une plus foncée (1 tous les 5 courbes). La courbe foncée, c'est ce qu'on appelle la courbe de niveau maîtresse, elle permet juste de compter plus vite (vous savez que toutes les courbes foncées que vous voyez il y a 25 mètres de D+) En marron, on va aussi retrouver d'autres éléments liés à la terre et au terrain, comme les levées de terre, les gros talus ou les dépressions (les gros trous évasés) : nous vous attendez pas à voir les mêmes levées de terre ou talus que sur des cartes d'orientation ! Sur les cartes IGN, on représente uniquement ce qui est frappant. Un talus comme celui ci par exemple fait 5 à 6 mètres de hauteur Les symboles en noirs sont utilisés pour les routes et chemins mais on verra ça un peu plus bas dans l'article. Ici, on va se concentrer sur les autres éléments en noir, les points et les lignes noirs. Pour résumer et trouver un point commun à tous les symboles noirs d'une carte IGN, on peut dire que ce sont tous les éléments « apportés » par l'homme : les constructions, les lieux, les habitations, les lignes haute tension etc.... Ainsi, en noir vous aurez les éléments ponctuels suivants : Les lieux religieux : comme les églises, les chapelles, les oratoires, les cimetières etc.... les abris et lieux : mairies, châteaux, camping, terrains de sports, blockhaus : vous verrez sur géoportail ou sur les cartes IGN Top 25 de randonnée, les mairies sont représentées par un rectangle rouge qui saute bien aux yeux. Les points remarquables : les éoliennes, les pylônes, les lignes hautes tensions, les points de vue etc.... Mais aussi d'autres points qu'on ne voit pas souvent comme des épaves, des phares, des balises, des mines ou caves etc.... Ces points sont vraiment nombreux, vous les trouverez sur la légende ci dessous mais en général ils sont très intuitifs et faciles à comprendre en un clin d'oeil. En rose, vous retrouverez surtout une surcouche informationnelle, qui sont aussi très parlantes : par exemple un centre équestre va être signalé en rose, un parcours sportif, un site d'escalade, une aire de pique nique etc.... Les étoiles roses sur les cartes IGN signifient que ce sont des « curiosités diverses », des choses à voir. Le fameux 1 dans un carré indique que c'est un point d'information. Sur les cartes de montagne, votre oeil aura vite fait de se poser sur les petites maisons en rose, qui représentent les refuges, gîtes d'étapes ou abri non gardés. Les petites tentes représentent un camping, logique ! Enfin, les sentiers balisés sont aussi représentés en surcouche rose : en général, ce sont les GR mais aussi les GRP ou les sentiers de randonnées locaux Au niveau des routes, c'est assez simple et à la fois compliqué ! Vous remarquerez sur les cartes qu'il y a des routes rouges, d'autres oranges et d'autres encore blanches. Et chacune ont des tailles différentes : cela permet de distinguer les 2 fois 2 voies, les routes de bonne viabilité, les routes de moyennes viabilité et enfin les routes étroites. Ces 4 critères sont traduits à travers de la largeur du symbole : plus la route est épaisse et plus il y a de circulation ! Ce qu'il faut retenir si vous voulez, ce sont les couleurs : Les routes en rouge sont les routes principales : les autoroutes, les 4 voies, les routes nationales etc.... Les routes en orange sont les routes régionales Les petites routes blanches sont les routes locales, type routes communales ou non classées Là c'est pareil, on va résumer au 3 ou 4 types de chemins sentiers que vous allez croiser Les traits noirs continus sont les chemins (non carrossables)Les traits noirs pointillés sont les sentiers (non carrossables et encore plus petits)Les traits roses sont les sentiers balisés : en général vous trouverez en plus le nom du sentier dessus écrit en rose (type GR, GRP, chemin local)Les chemins blancs avec des traits pointillés sur les cotés ne sont pas des routes, mais ce sont des pistes (utilisables pour des véhicules tout terrain par exemple) Comme une image vaut mille mots, voici un extrait de carte IGN avec différents types de chemins, les retrouverez vous ? Attention de ne pas confondre avec les lignes de chemins de fer ou lignes hautes tensions Vous retrouverez un historique de toutes les légendes IGN ici sur le site univ paris 8, un excellent travail de recherche et d'archivage. Notez aussi ce site qui permet de chercher le symbole correspondant au mot commun utilisé en français. Source : Géoportail et l'IGN ainsi que l'Univ Paris 8