

[Click Here](#)



Immagini ambigue percezione visiva

La Lettura Figure Impossibili Triangolo di Penrose
M. C. Escher
La Scala di Penrose
Tribar Il Cubo di Necker
Coppa-Profilì di Rubin
focalizziamo bene 4-5 caratteri alla volta e quelli ai lati ci risultano sfocati.
Un tempo si pensava che durante la lettura l'occhio atterrasse su ogni parola, ma si è scoperto che non è così: il punto in cui lo sguardo si ferma è quasi sempre casuale. Anche se vediamo meglio al centro del campo visivo la nostra vista è abbastanza buona da cogliere anche quello che sta ai lati e per questo bastano poche lettere per capire di che parola si tratta!
Una ricerca ha dimostrato che la direzione dello sguardo di chi sta per affrontare una curva coincide con la direzione che le ruote devono prendere per completarla correttamente. I guidatori cercano un punto sul ciglio della strada (a sinistra se la curva è a sinistra e viceversa) già un paio di secondi prima di girare il volante per poi muoverlo in modo che le ruote siano parallele alla linea immaginaria che va dal punto che stanno osservando al muso dell'auto. Gli occhi di chi è intento alla lettura si muovono a balzi spostandosi verso destra di 7-9 caratteri per volta e poi tornano bruscamente indietro all'inizio della riga successiva. Per quale motivo? Perché noi leggiamo secondo questo schema:
E quando si guida?
Figure Impossibili
La multidimensionalità o, meglio, l'ambiguità spaziale delle Figure Impossibili trova germe già nel Cubismo (Reutersvård stesso era stato allievo di Léger e si dichiara seguace dell'ideologia postcubista) e, se si vuole retrocedere ancora nella comparazione delle immagini, si possono scoprire inattesi ed interessanti paralleli iconografici in varie epoche e culture. Le condizioni di trasgressione alla congruenza spaziale delle parti e di enantiomorfia delle stesse costituiscono le peculiarità di due categorie fondamentali alle quali si possono assegnare, per genere, le figure impossibili. Il tribar e le scale senza fine rientrano nella prima categoria; la loro ambiguità percettiva ed impossibilità è determinata difatti da una errata connessione delle parti (barre o scalini) che genera il paradosso visivo. Non è possibile in effetti derivare da questi modelli un oggetto tridimensionale se non ben differente, in sostanza, dall'immagine suggerita dal disegno. Alla seconda categoria si ascrivono i cosiddetti open solids o solidi incompleti e, da questi derivate, le gradinate impossibili che, su due versanti di ipotetiche piramidi, generano accrescimento o riduzione disomogenei del numero degli scalini. Torsioni spaziali ed evanescenze li caratterizzano: in essi osserviamo alcune superfici solide trasformarsi in interspazi vuoti oppure mutare la propria condizione verticale in orizzontale mentre muoviamo l'attenzione dell'occhio da un capo all'altro del disegno. Classico esempio ne è il cosiddetto forcone del diavolo (D.H. Schuster An ambiguous figure: a threestick clevis) che possiede ad una estremità della figura due aste e all'altra, sorpresa, tre. Denominatore comune a tutte le Figure Impossibili è l'instabilità percettiva generata nell'osservatore. Parenti stretti delle classiche immagini reversibili (quali il cubo di Necker, la scala di Schröder, l'effetto figura sfondo di Rubin o la figura di Thiéry) e affini topologicamente alla banda di Möbius come alla bottiglia di Klein, non concedono mai una visione globale e coerente della figura nel suo insieme stimolando invece una serie di valutazioni spaziali reciprocamente e continuamente contrastanti. In questa sezione ve ne presentiamo i suoi angoli ci accorgiamo che sono tutti e tre di 90°, cosa impossibile poiché sappiamo che la somma degli angoli interni di un triangolo deve dare 180°.
Figura 1
M. C. Escher
Maurits Cornelis Escher (1898-1972), uno degli artisti del '900 più conosciuti al mondo, si ispira alle illustrazioni contenute nell'articolo pubblicato da Penrose per realizzare la sua arte. Nel suo famoso quadro "Waterfall" (figura 2), Escher utilizza due triangoli impossibili collegati nella sua cascata per simulare un corso d'acqua che miracolosamente va dal basso in alto ed infine ricade su se stesso.
Figura 2
La Scala di Penrose
La scala senza fine è un'altra figura paradossale nata da un'idea del matematico Lionel Penrose. Come si vede nel disegno originale (figura 3 e 4), la sua caratteristica è quella che percorrendo gli scalini che la compongono si può proseguire in un'infinita discesa o viceversa in una salita senza fine! Il paradosso risulta evidente quando ci accorgiamo che effettivamente il gradino più basso della scala viene fatto coincidere visivamente con il più alto in modo da fornire un'impressione di discesa infinita. Quindi anche questa figura non può essere realizzata nella realtà, ma rimane solamente sulla carta.
Figura 3
Figura 4
Tribar
L'illusione deriva dall'ambiguità delle linee disegnate: infatti esse possono essere contemporaneamente i lati del solido rappresentato nella parte sinistra della figura, ma anche il contorno esterno dei tre rebbi cilindrici del tridente disegnato nella parte destra. (figura 5). Nascondendo con la mano ora la parte sinistra, ora la parte destra dell'immagine, l'illusione scompare.
Figura 5
Il Cubo di Necker
Il fondatore della cosiddetta Teoria delle catastrofi, René Thom, ha sottolineato come i concetti elaborati dalla mente umana e che permettono lo svolgimento dei relativi processi cognitivi sono simili a dei modelli matematici (veri e proprie mappe topologiche degli oggetti/processi rilevati dai nostri sistemi sensoriali). Tale teoria afferma che "nel pensiero, nel linguaggio e nella percezione si verificano costantemente cambiamenti qualitativi e discontinui". Se si fissa attentamente" una delle illusioni ottiche più famose, il cubo di Necker, il passaggio da un modo di vederlo a un altro è discontinuo, non si può fermarlo a metà, non si riesce ad afferrare il circoletto in movimento dal centro di una faccia all'angolo dell'altra. Non è possibile prevedere come la figura appairà di primo acchito, ma il ritorno dopo pochi secondi allo stato precedente è sempre lo stesso. Quando il meccanismo percettivo è all'opera, il cambiamento stesso è stabile: entrambe le interpretazioni visive sono coerenti, entrambe danno senso al modello". Un fenomeno analogo si verifica di fronte all'immagine ambigua di Edgar Rubin (vedi in questa sezione). Il cubo di Necker è una tipica figura reversibile, esso cioè può essere visto secondo due orientamenti: avendo indifferentemente in primo piano la faccia A B C D o la faccia E F G H
Coppa-Profilì di Rubin
Il cubo di Necker di fronte all'immagine ambigua di Edgar Rubin, la figura coppa-profilì le due distinte immagini più facilmente rilevabili (la coppa o l'insieme dei due profili) non sono percepibili contemporaneamente: esse sono alternabili in modo repentino, ma non possiamo vederle nello stesso momento. I due punti di equilibrio instabile costituiscono due "punti di singolarità" (come definiti da René Thom) a cui far approdare il nostro processo di percezione. Le figure ambigue mettono in difficoltà il dialogo occhio-cervello che, individuando due possibili letture dell'immagine, non è in grado di scegliere la soluzione corretta e così continua a passare da un'ipotesi all'altra. Osservando una figura ambigua, la posizione nello spazio sembra modificarsi assecondando l'interpretazione del cervello che lavora leggendo alternativamente la figura collocandola prima in primo piano e successivamente sullo sfondo. In realtà nessuna figura ambigua presenta una lettura corretta, sono corrette entrambe le letture che coesistono e si scalgano viceevolmente. Il cubo di Necker (nell'immagine in alto) presenta una faccia frontale che tende ad avanzare o arretrare alternativamente: il nostro sistema percettivo oscilla continuamente tra due possibili posizioni, diventa così difficile stabilire quale sia la faccia anteriore e quella posteriore. Esistono numerosi esempi di figure ambigue, una delle più conosciute è la scala reversibile di Schröder i cui gradini guardano verso l'alto o verso il basso alternativamente (nell'immagine).
Nell'antica Roma si è ampiamente diffuso un motivo decorativo musivo che rappresenta dei cubi "reversibili" (nell'immagine). I cubi costringono il nostro sistema percettivo ad oscillare, leggendo alternativamente una faccia predominante che sembra modificare l'intera percezione del solido. La duplice lettura delle forme ambigue è un argomento che ha affascinato ed ispirato anche molti pittori, tra questi possiamo ricordare l'opera "Ortolano" di Giuseppe Arcimboldo (1587-1590). Il dipinto si presenta al fruitore come un cesto colmo di ortaggi ma cela un volto umano che si legge distintamente capovolgendo il quadro.
"La moglie e la suocera" (o "La giovane e la vecchia"), disegnata da William Hill, presenta ambiguità mostrando alternativamente una donna giovane o una donna anziana. L'immagine è stata studiata da Edwin Boring nel 1930, attraverso un articolo intitolato "Una nuova figura ambigua" la presentò ad un gruppo di psicologi. Le figure ambigue sono state particolarmente apprezzate dagli artisti surrealisti che hanno creato nei loro dipinti immagini ambigue dove si possono individuare due o più soggetti: è lo sguardo dell'osservatore che coglie per prima l'immagine che gli è più familiare. Uno degli soggetti ampiamente indagati per la sua versatilità e riconoscibilità è il volto umano. Nelle figure ambigue ricorre spesso il volto come soggetto principale che oscilla la sua lettura percettiva tramutandosi in un paesaggio oppure in figure umane complete o addirittura in architetture e costruzioni antropiche. Salvador Dalí nell'opera "Le tre età" (1940) dipinge tre teste, simbolo delle tre età della donna: vecchiaia, adolescenza e infanzia. Le tre teste sono ambigue: raccolgono moltissimi dettagli, variamente interpretabili, che si possono scoprire in una fase di attenta osservazione. Che coso sono le figure ambigue? Le illusioni ottiche rappresentano un campo di studio affascinante che continua a catturare l'attenzione di scienziati e curiosi. Questi inganni visivi non solo divertono, ma offrono anche spunti preziosi su come percepiamo il mondo che ci circonda. Ti sei mai chiesto se sia possibile allenarsi per ridurre la suscettibilità a queste illusioni? La nostra ultima ricerca suggerisce che questa possibilità esista. Comprendere le illusioni ottiche è fondamentale per migliorare la nostra consapevolezza visiva e affinare le nostre capacità cognitive. L'illusione di Ebbsinghaus. Hermann Ebbsinghaus Il Ruolo del Contesto nella Percezione
Le illusioni ottiche rivelano molto sulla nostra percezione. Prendiamo ad esempio un'immagine in cui due cerchi arancioni, apparentemente identici, vengono percepiti in modo diverso: quello a destra sembra più grande. Ma perché accade questo? La risposta risiede nel contesto visivo. Quando un oggetto è circondato da elementi più piccoli, tende a essere percepito come più grande. Il nostro sistema visivo considera il contesto per formulare giudizi, portando a interpretare il cerchio arancione a destra come di dimensioni superiori rispetto a quello a sinistra. Questa particolare illusione è stata identificata per la prima volta dallo psicologo tedesco Hermann Ebbsinghaus nel XIX secolo, e da allora è stata oggetto di numerosi studi da parte di psicologi e neuroscienziati. Variabilità nella Suscettibilità alle Illusioni
La suscettibilità a queste illusioni varia da individuo a individuo. Ad esempio, le donne tendono a essere più influenzate da queste illusioni rispetto agli uomini, probabilmente perché considerano maggiormente il contesto. I bambini piccoli, d'altra parte, non percepiscono affatto queste illusioni: per un bambino di cinque anni, i due cerchi arancioni appaiono identici. Questo suggerisce che ci voglia tempo per imparare a utilizzare i segnali contestuali nella percezione visiva. Le differenze di genere e di età sono solo alcuni dei fattori che influenzano la nostra capacità di percepire le illusioni ottiche. Influenza delle Condizioni Neuroevolutive
Anche le condizioni neuroevolutive giocano un ruolo significativo nella percezione delle illusioni. Persone con autismo o schizofrenia mostrano una minore propensione a essere ingannate da illusioni ottiche, poiché tendono a focalizzarsi maggiormente sull'oggetto centrale, trascurando gli elementi circostanti. Inoltre, la cultura di appartenenza influisce sulla nostra attenzione al contesto. Ricerche hanno dimostrato che le persone provenienti dall'Asia orientale tendono a avere una percezione più olistica, considerando l'insieme piuttosto che focalizzarsi sugli oggetti isolati, come avviene nella percezione occidentale.
più analitica. Queste differenze culturali suggeriscono una maggiore sensibilità alle illusioni ottiche nelle popolazioni asiatiche. Il cerchio arancione a sinistra è in realtà più piccolo.
Radoslaw Wincza/CC BY-NC-ND
Impatto Culturale sulla Percezione
Visiva
Infatti, studi hanno evidenziato che i giapponesi sperimentano effetti illusori più intensi rispetto agli inglesi. Questo potrebbe essere attribuito anche all'ambiente urbano in cui vivono, dove è fondamentale mantenere una visione contestuale per orientarsi in scenari affollati. Al contrario, i membri della tribù nomade Himba, che abitano nel deserto namibiano, sembrano non essere affatto influenzati da queste illusioni. Le differenze culturali e ambientali sono quindi cruciali per comprendere come percepiamo il mondo visivo che ci circonda. Possibilità di Allenamento
nella Percezione
delle Illusioni
Le differenze di genere, sviluppo, neuroevolutive e culturali sono ben documentate nel campo delle illusioni ottiche. Tuttavia, ciò che rimaneva da chiarire era se fosse possibile per le persone imparare a vedere le illusioni con minore intensità. Un indizio è emerso da ricerche precedenti che confrontavano le valutazioni di scienziati matematici e sociali riguardo alle illusioni. I risultati indicano che gli scienziati sociali, come i psicologi, tendono a percepire le illusioni in modo più intenso. Questo suggerisce che l'educazione e l'esperienza possono influenzare la nostra percezione visiva. Il Ruolo dell'Esperienza Professionale
I ricercatori devono considerare molteplici fattori. È possibile che il nostro background accademico ci renda più sensibili al contesto visivo. Ad esempio, uno dei membri del nostro team, Martin, ha iniziato il suo percorso universitario studiando fisica, per poi laurearsi in psicologia. Questo cambiamento di focus ha influenzato la sua percezione delle illusioni, rendendola più accentuata rispetto alla media. La questione dell'allenamento nella percezione delle illusioni è intrigante e merita ulteriori approfondimenti. Scoperte Recenti sull'Allenamento
Visivo
Tradizionalmente, si è ritenuto che non avessimo controllo su come percepiamo le illusioni. Tuttavia, la nostra recente ricerca mette in discussione questa convinzione. I radiologi, professionisti che devono identificare rapidamente informazioni cruciali nelle scansioni mediche, sono costretti a ignorare i dettagli circostanti. La nostra indagine ha coinvolto 44 radiologi, confrontandoli con oltre 100 studenti di psicologia e medicina. I risultati suggeriscono che l'addestramento specifico può migliorare la capacità di vedere attraverso le illusioni ottiche. Conclusioni e Prospettive Future
Ci sono ancora molte domande aperte. Una delle possibilità più affascinanti è che l'allenamento specifico sulle illusioni ottiche possa potenziare le competenze dei radiologi nel loro lavoro quotidiano, prima che il cervello traduca il segnale percettivo in informazione visiva del mondo circostante. Illusioni Ottiche Teoria
Il ricercatore Mark Changizi del Rensselaer Polytechnic Institute di New York sostiene che il nostro sistema visivo si è evoluto per compensare questi ritardi neurali, generando delle immagini di ciò che accadrà nella prossima frazione di secondo. Questa innata "veggenza futura" che possediamo è però, oltre che fonte di illusioni ottiche, il modo di vedere il presente in cui viviamo. Possiamo permetterci di afferrare una palla al volo senza prenderla sul faccione! Oppure possiamo evitare di prenderci una tronata contro un palo, mentre passeggiamo per le vie della città! Come vedete, questa teoria della lungimiranza ha un sacco di lati positivi. Come spiegare le illusioni ottiche? La teoria della lungimiranza può spiegare molte illusioni visive comuni come le illusioni ottiche geometriche e le immagini di illusione ottica che vengono rappresentate: illusioni di Hering in cui due linee orizzontali sono parallele, ma appaiono convesse al centro; Sebbene la figura sia statica si percepisce una falsa curvatura. Changizi sostiene perciò, che l'evoluzione ha fatto in modo che alcuni disegni geometrici suscitino in noi premonizioni del prossimo futuro. Quante volte guardando delle linee che convergono verso un punto di fuga (i raggi del cerchione di una bicicletta), abbiamo la sensazione di muoverci in avanti? Come è possibile farsi abbindolare dalle illusioni ottiche? La nostra intuizione se ne inventa di sana pianta. L'immagine della retina è bidimensionale ma il cervello "estrae" ed interpreta a suo modo luci, ombre, forme. Le illusioni ottiche funzionano come dei giudizi intuitivi, quei giudizi approssimativi che applichiamo nella vita di tutti i giorni. In ogni situazione in cui ci troviamo a confrontarci con un'informazione insufficiente, ci manchi la voglia o il tempo per ragionarci su, "scommettiamo" che le cose stiano in un certo modo. Alcune scommesse le vinciamo, altre no! È tutta questione di ingannevoli giochi ottici! Quanti tipi di illusioni ottiche esistono? Le illusioni ottiche sono immagini che ingannano i nostri occhi e il nostro cervello e creano un'impressione diversa dalla realtà. Uno dei tipi più eccitanti di illusioni ottiche è rappresentato dalle immagini ambigue. Si tratta di immagini che possono essere interpretate in più modi e la percezione dello spettatore può alternare le interpretazioni. Uno degli esempi più famosi di immagine ambigua è la figura di Rubin. Questa immagine è un disegno bidimensionale che sembra essere un vaso o un volto, a seconda di come lo si guarda. I contorni dell'immagine creano un senso di profondità che permette allo spettatore di vedere due immagini diverse nella stessa foto. La figura di Rubin è un classico esempio di immagine ambigua ed è stata utilizzata in molti studi sulla percezione e sul cervello. Le illusioni ottiche, come la figura di Rubin, si verificano quando il nostro cervello interpreta le informazioni ricevute dagli occhi in modo diverso dalla realtà. Il nostro cervello prende delle scorciatoie per elaborare rapidamente le informazioni e può portare a errori di percezione. Le illusioni ottiche sfruttano queste scorciatoie e le utilizzano per creare puzzle visivi che sfidano la nostra percezione. Le percezioni fluttuanti sono un altro tipo di illusione che si verifica quando guardiamo immagini ambigue. Quando guardiamo un'immagine ambigua, il nostro cervello non riesce a decidere cosa sta vedendo e passa da un'interpretazione all'altra. Questo crea un senso di movimento o di fluttuazione che può essere piuttosto ipnotico. La nostra percezione dell'immagine può cambiare da un momento all'altro, ed è questo che rende le immagini ambigue così affascinanti. Esistono vari tipi di illusioni, che possono essere classificate in base al modo in cui ingannano la nostra percezione. Tra i tipi di illusioni più comuni vi sono le illusioni geometriche, in cui il nostro cervello viene ingannato nel vedere linee o forme che non ci sono, e le illusioni di movimento, in cui immagini statiche sembrano in movimento. Altri tipi di illusioni includono i paradossi visivi, in cui gli oggetti sembrano essere contemporaneamente una cosa e un'altra, e le illusioni cognitive, in cui la nostra percezione è influenzata dalle nostre conoscenze o aspettative precedenti. In conclusione, le illusioni ottiche, come le immagini ambigue, sono affascinanti e complesse. Sfidano la nostra percezione e possono insegnarci lezioni preziose sul funzionamento del nostro cervello. Studiando le illusioni ottiche, gli scienziati possono acquisire conoscenze sui meccanismi della percezione e sul modo in cui elaboriamo le informazioni visive. Che si tratti di ammirare la figura di Rubin o di cercare di risolvere un puzzle visivo, le illusioni ottiche offrono un modo divertente ed emozionante per esplorare i misteri della nostra percezione. Come funziona la stanza di Ames? La stanza di Ames è un'illusione ottica che inganna la percezione della profondità e delle dimensioni. È costruita in forma trapezoidale, con un angolo della stanza più vicino allo spettatore rispetto all'angolo opposto. Anche il pavimento e il soffitto sono inclinati per aumentare ulteriormente l'illusione. Se osservata da una certa angolazione, la stanza appare come una normale forma rettangolare, ma in realtà un angolo è molto più vicino dell'altro. Questo crea una percezione distorta delle dimensioni e delle posizioni delle persone o degli oggetti presenti nella stanza, facendo apparire alcuni di essi molto più grandi o più piccoli di quanto non siano in realtà. Tenendo presente questo, cosa sono le figure reversibili? Le figure reversibili sono un tipo di illusione ottica che può essere percepita in due modi diversi, spesso alternando le due interpretazioni. Sono immagini che possono essere viste in più di un modo e il cervello deve passare da una all'altra per dare un senso a ciò che viene visto. Come può essere un'illusione? Un'illusione ottica è un fenomeno in cui la nostra percezione visiva differisce dalla realtà fisica dell'oggetto che stiamo guardando. Ciò accade quando il nostro cervello interpreta le informazioni visive che riceviamo in modo diverso dalla realtà. In altre parole, un'illusione ottica è un'illusione perché inganna il nostro cervello facendoci vedere qualcosa che in realtà non c'è o distorce il modo in cui vediamo qualcosa che c'è.